

Anmeldebedingungen

Internationale Spieleerfindermesse 2023 – Game Inventors Convention

Der Teilnehmer meldet sich hiermit verbindlich für die Spieleerfindermesse im Rahmen der Spielwarenmesse® an und erklärt sich mit den nachfolgenden Anmeldebedingungen einverstanden:

- 1. Veranstaltungstag** Freitag, 3. Februar 2023
- 2. Veranstaltungsort** Halle 11.1, Messezentrum Nürnberg
- 3. Ablauf**
8:00 – 9:00 Uhr Aufbau des Präsentationstisches
9:00 – 18:00 Uhr Spieleerfindermesse
ab 18:00 Uhr GamingHour (in Teilnahmegebühr enthalten)

4. Teilnahmegebühr und Fälligkeit

Die Gebühr für Teilnahmepaket 1 (Präsentationstisch plus Ticket für eine Person) beträgt 125 Euro zzgl. MwSt., die Gebühr für Teilnahmepaket 2 (Präsentationstisch plus Tickets für zwei Personen) beträgt 140 Euro zzgl. MwSt. und ist nach Anmeldung zur Internationalen Spieleerfindermesse innerhalb von 10 Tagen nach Rechnungsstellung fällig.

Bei Nichterscheinen bleibt der Teilnehmer zur Zahlung der vertraglich vereinbarten Teilnahmegebühr gegenüber der Spielwarenmesse eG verpflichtet.

In Rechnung gestellt von:

Spielwarenmesse eG, Herderstraße 7, 90427 Nürnberg, Deutschland

5. Leistungsumfang

Leistungen der Spielwarenmesse eG:

- 1 Präsentationstisch mit Stühlen
- Kostenfreies Messe-WLAN
- 1 Schließfach
- Marketing: Eintrag auf Webseite und Game Inventor Guide
- Online-Vermarktung auf der Internetseite der Spielwarenmesse® gegenüber den Spieleredakteuren

Vorbereitungen und Beitrag der Teilnehmer:

- Ihre eigenen Spiele-Prototypen
- Autorenportrait (PDF-zum Ausfüllen als Tischaufsteller und Eintrag im Autoren-Guide)
- Viele Visitenkarten

6. Erstellung und Nutzung von Bildmaterial, Fotografieren, Zeichnen etc.

Jegliches Fotografieren, Filmen und sonstige Aufzeichnungen des Messegeschehens, der Stände oder einzelner Exponate ist nicht gestattet. Ausgenommen sind die Presse und die Teilnehmer auf ihren eigenen Ständen. Die Spielwarenmesse eG ist berechtigt, bei Zuwiderhandlungen die Herausgabe des Aufnahmematerials zu verlangen.

Die Spielwarenmesse eG ist berechtigt, jegliches Bildmaterial insbesondere Fotografien, Zeichnungen und Filmaufnahmen vom Messegeschehen einschließlich des Standes des Teilnehmers und der Produkte anfertigen zu lassen und für Werbung und Presseveröffentlichungen der Spielwarenmesse eG und ihrer Tochtergesellschaften zu verwenden.

Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden. Die Nutzung von auf dem Stand des Ausstellers gefertigten Abbildungen seiner ausgestellten Produkte bedarf seiner Zustimmung. Das gewerbsmäßige Fotografieren und Zeichnen im Messebereich ist nur den von der Messeleitung zugelassenen Presse- oder Berufsfotografen und Zeichnern gestattet.

7. Haftung

Die Spielwarenmesse eG und die beauftragten Dienstleister übernehmen für Verlust oder eventuell entstandene Schäden an den mitgebrachten Produkten am Veranstaltungstag keine Haftung.

8. Datenschutzhinweise

Die vom Teilnehmer angegebenen Daten werden erfasst und in der Datenbank der Spielwarenmesse eG gespeichert. Sie werden ausschließlich zur Erfüllung des Vertrages und zu Informations- und Werbezwecken genutzt. Der Teilnehmer erklärt mit der Einreichung der Anmeldung sein Einverständnis zur Nutzung seiner E-Mail-Adresse. Die erklärte Einwilligung ist jederzeit widerruflich. Eine weitergehende Nutzung der Daten, insbesondere eine Weitergabe an Dritte, Ausnahme stellen die für die Spielwarenmesse eG tätigen Dienstleister dar, erfolgt nicht. Im Übrigen gilt die [Datenschutzerklärung](#) der Spielwarenmesse eG.