

Übersicht zum What's New Guide

Der What's New Guide ist Kapitel unterteilt, die die vier Themenwelten (Future, Skills, Identity und Socializing) widerspiegeln:

THE FUTURE IS PLAY

Umfasst Produkte aus den Bereichen Tech, AI, Robotics und Innovation (z.B. Modellbau, STEM, Future Skills)

PLAY TO GROW

Umfasst Produkte aus den Bereichen Lernen, Kreativität und Entwicklung (z.B. Baby & Early Learning, DIY, Puzzle & Logic)

PLAY MEETS LIFESTYLE

Umfasst Produkte aus den Bereichen Design, Trends, Kultur, Kidults (z.B. Brett- und Kartenspiele, Collectibles, Sustainable Toys, Fashionpuppen)

LET'S PLAY TOGETHER!

Umfasst Produkte aus den Bereichen Games, Celebration, Social Play und Entertainment (z.B. Kostüme, Sport, Outdoor Games)

Nennen Sie in der Betreffzeile bitte das Thema, das zu Ihrer Neuheit passt.

Wir benötigen darüber hinaus:

- die Produktgruppe
- die Produktbezeichnung,
- den Unternehmensnamen,
- evtl. die Brand-Linie zu der das Produkt erscheint,
- das Erscheinungsdatum,
- eine Beschreibung in ganzen Sätzen (max. 450 Zeichen)
- sowie ein Produktbild in der Auflösung 300 dpi

Der What's New Guide erscheint am Tag der Hauptpressekonferenz (28. Januar 2027).
Die Veröffentlichung der Produkte behalten wir uns vor.